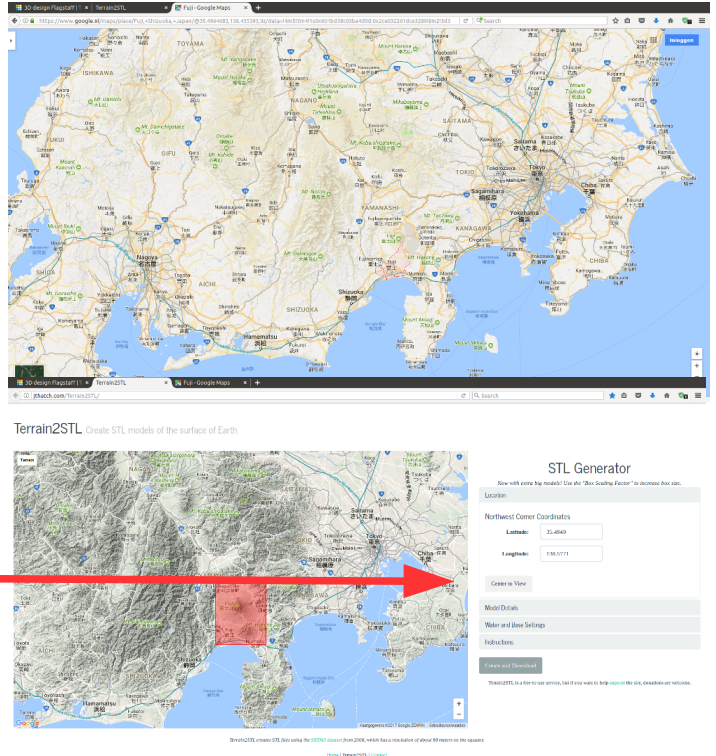


# Vulkanen in 3D

- 1 Kies een vulkaan:  
Mount Scenery, Fuji, Santa Ana of Nyiragongo
- 2 Zoek deze op met Google Maps, vul het land in op het formulier.
- 3 Zoek deze berg of vulkaan op met de app **Terrain2STL** by Thatcher Chamberlin.

En klik op '**Center to view**'.  
Sleep het vlak over de juiste plek.



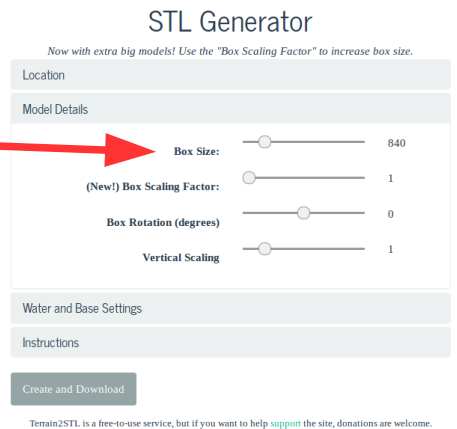
## Instellingen Terrain2STL

Downloaden .stl

4

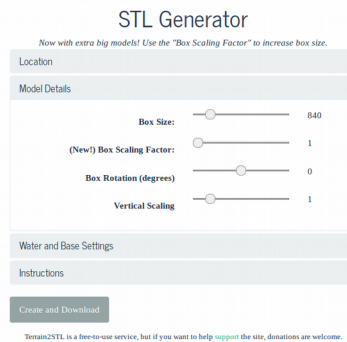
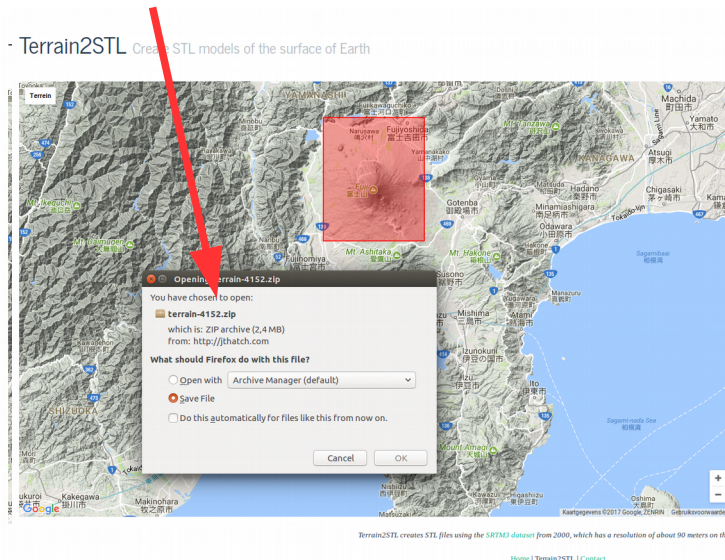
Boxsize max. 1880

Create and Download



5 Het downloaden geeft een .zip bestand in de Downloads folder.

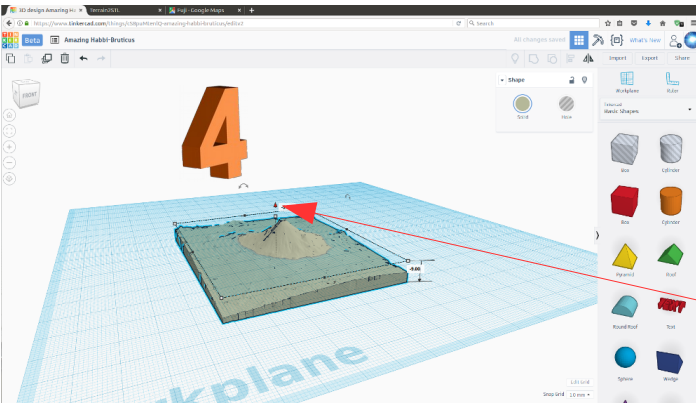
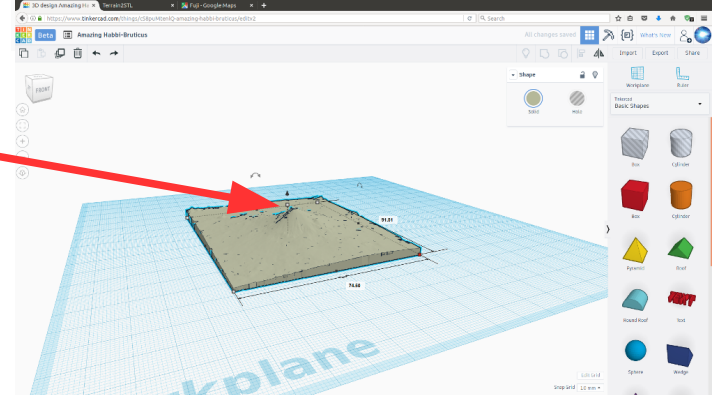
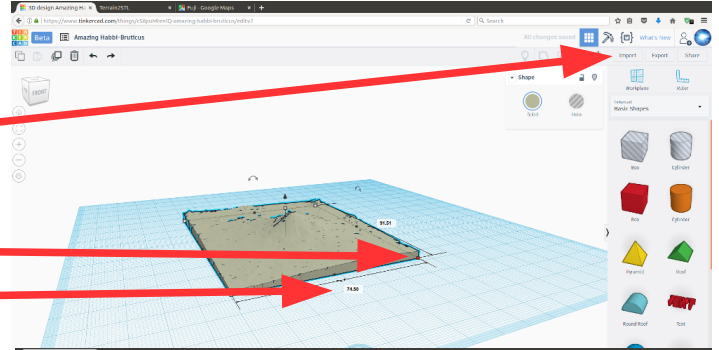
6 Pak de .zip daar uit met **Extract Here**.  
Dan krijg je een .stl bestand



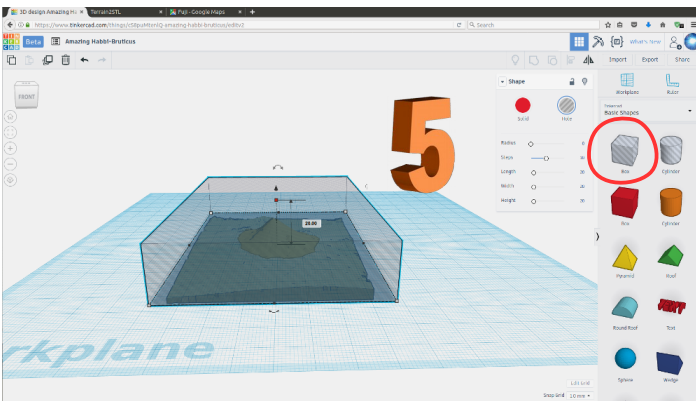
# Vulkanen in 3D

## Bewerken in Tinkercad

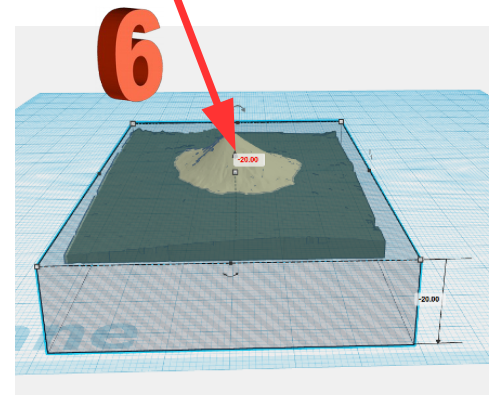
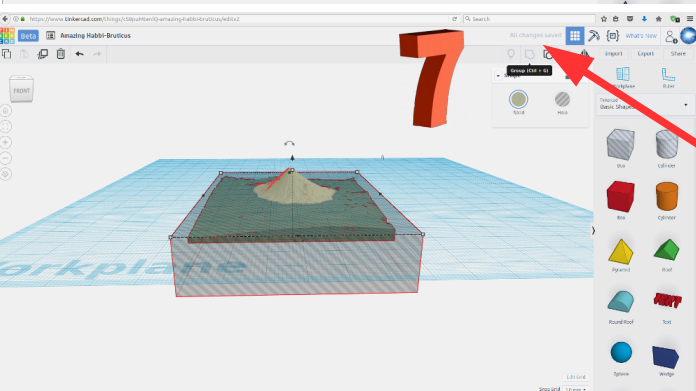
- 1** Open het .stl bestand in **Tinkercad**.
- 2** Maak het blok kleiner met **CTRL+SHIFT** en je **MUIS** tot 80 x 80 mm.
- 3** Maak de hoogte 1,5 tot 2 x zo hoog. Door met de **MUIS** het witte blokje te slepen.



Laat de vorm zakken tot alleen de berg boven het werkvlak uitkomt, door met je **MUIS** het pijltje te verslepen.



Maak een **grijze box** (hole) groter dan de vorm. Laat deze box **-20mm** zakken met het pijltje.



Maak **groep** van beide geselecteerde vormen. Dan verdwijnt de onderkant van de berg.

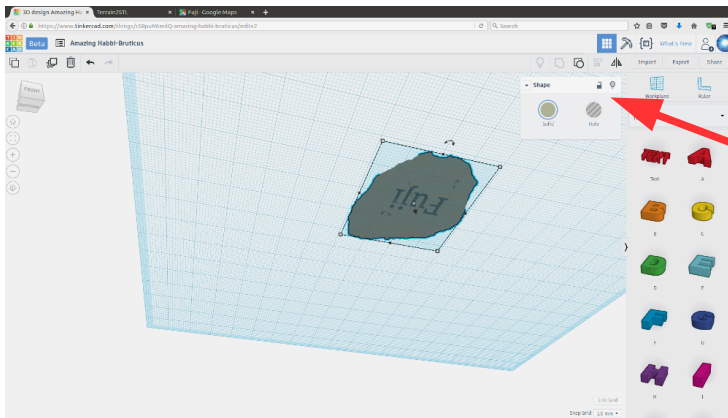
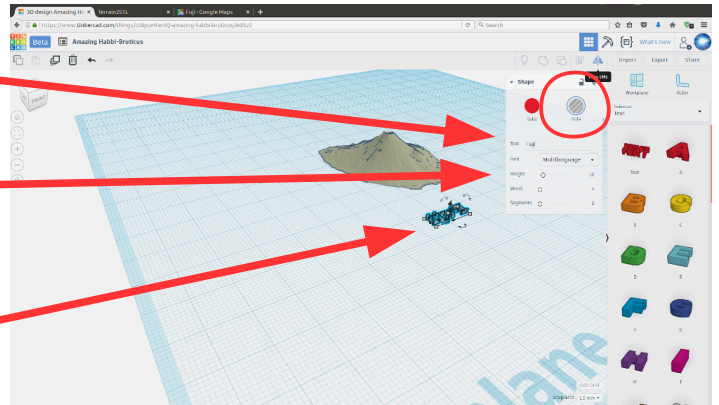
# Vulkanen in 3D

## OPTIONEEL

**1** Maak een **holle tekst** met de naam van de vulkaan.

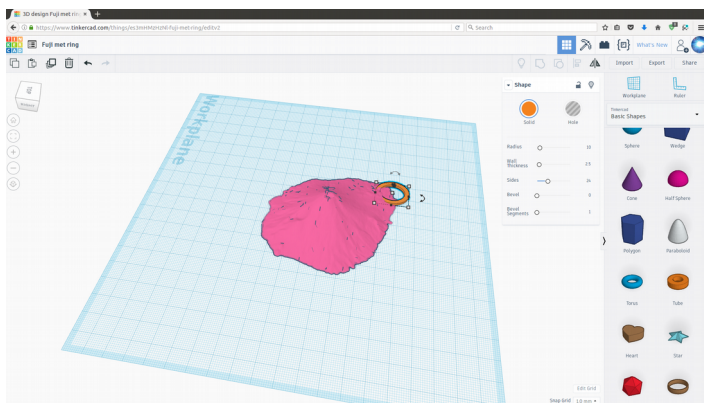
**2** Schaal deze en maak de **tekst 2mm** hoog.

**3** Spiegel deze en plaats hem onder de berg en laat hem **1mm** eronder uit steken.



**4**

Maak een **groep** van beide geselecteerde vormen.



**5**

Teken een **tube**.  
Maak die **1,5 mm** hoog en plaats die half door de vulkaan.

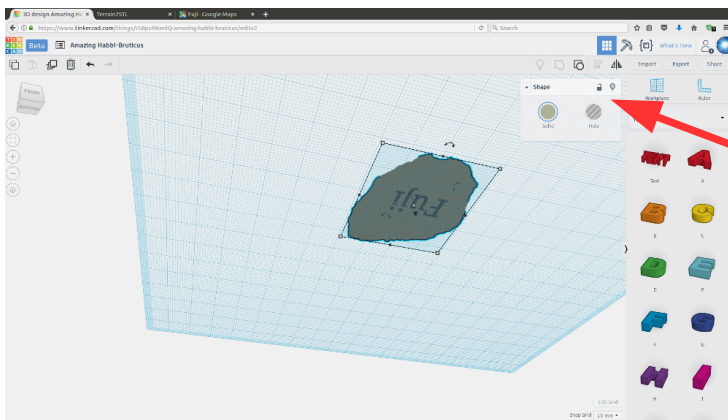
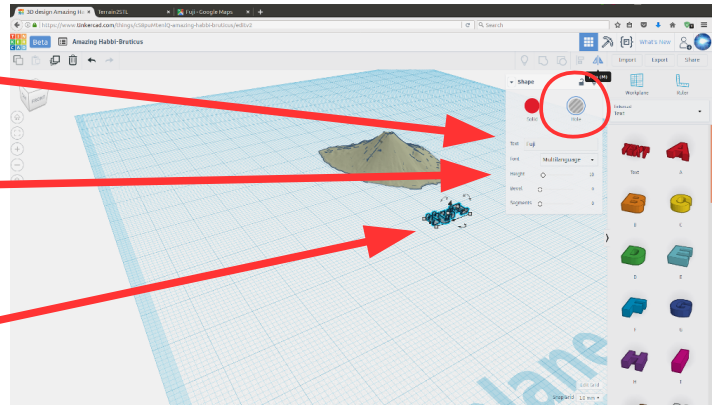
# Vulkanen in 3D

## OPTIONEEL

**1** Maak een **holle tekst** met de naam van de vulkaan.

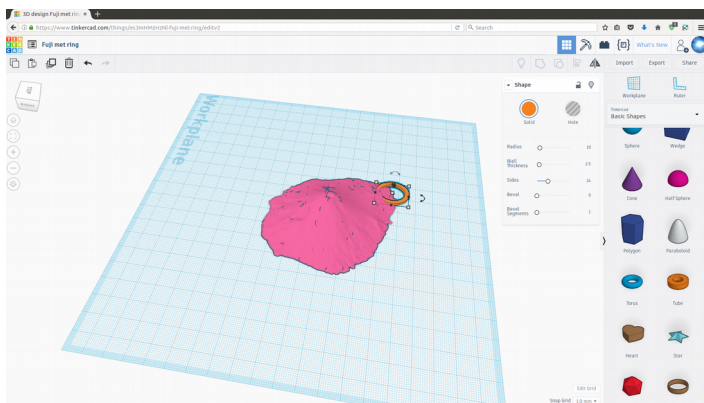
**2** Schaal deze en maak de **tekst 2mm** hoog.

**3** Spiegel deze en plaats hem onder de berg en laat hem **1mm** eronder uit steken.



**4**

Maak een **groep** van beide geselecteerde vormen.

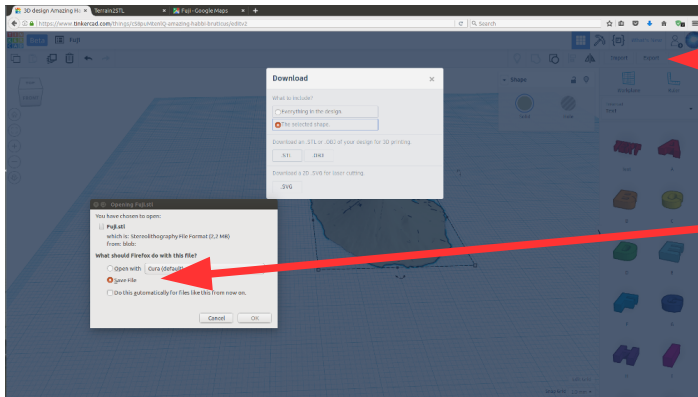


**5**

Teken een **tube**.  
Maak die **1,5 mm** hoog en plaats die half door de vulkaan.

# Berg en vulkaan in 3D

## Exporteer stl



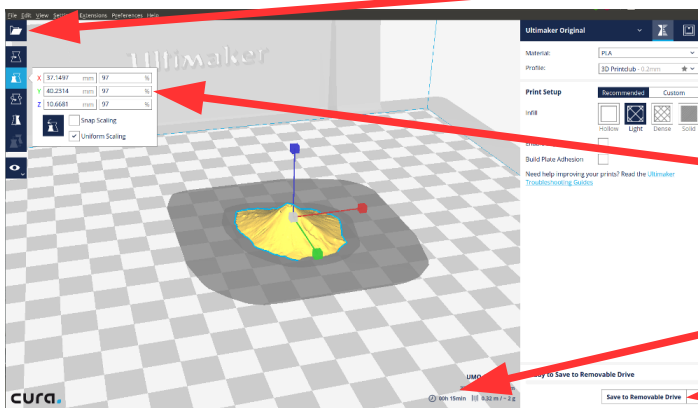
1

Export STL van de berg of vulkaan.

2

Save File naar de Download folder.

## Open stl in CURA



3

Open het stl bestand in CURA.

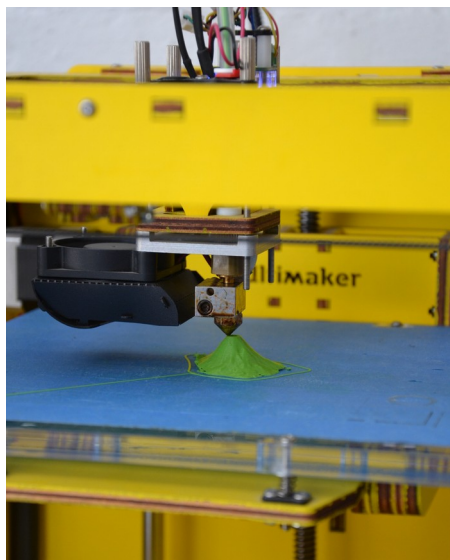
4

Schaal de vorm.

Maak hem zo klein dat het in max. 15 minuten te printen is.

5

Save de code naar de SD-card.



En printen!



Liesbeth d'Hont (juni 2017)